

Adobe

Flash CS4



姓名 : _____ () 班別 : S2 _____

<http://www.ablmcc.edu.hk/~scy/s2/>

Adobe Flash CS4

第 1 課

1. 把 **Y:\F2-CL\card-s.fla** 抄到 **D:** (非桌面)

2. 到影格 1 (左)

在舞台左邊，劃一個白色**小雪球**(約 75 像素)

(利用黑箭咀 V)選取圓形雪球(沒框線)

按 **F8** 轉換成元件(影片) Symbol(Movie Clip)

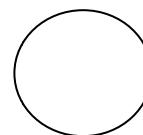
名稱為：snowball



3. 到影格 40 (右)

按滑鼠右鍵，插入**關鍵影格** Keyframe (F6)

把圓形雪球移到右邊去，並放大至 150 像素



4. 到影格 20 (中)

按滑鼠右鍵，建立：傳統**補間動畫** Motion Tween

注意：影格 1 及 40 內，只可以有 1 個元件(雪球)



5. 控制--**測試**影片：按 **Ctrl+Enter** 鍵 (或按 **Enter**)

6. 更改**圖層**名稱：

名稱：**3 雪球 / 3snowball**

選影格 1、屬性、**聲音**、African.mp3

關鍵影格
Key frame

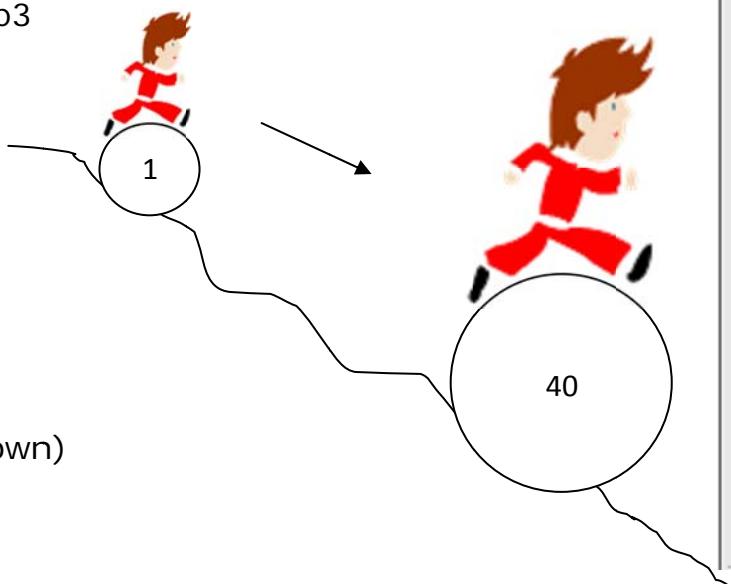
關鍵影格
Key frame

7. 插入圖層：

名稱：**1 天空 / 1sky**

劃一個藍色長方形，覆蓋整個舞台

按 **F8** 轉換成元件，名稱：sky



8. 插入圖層：

名稱：**2 雪地 / 2ground**

劃一個白色長方形(Ctrl-B break-down)

選鉛筆工具 Y (選項：平滑化)

劃彎曲斜線 (由左上，至右下)

選取、刪除黑線、及右上角白色部分

9. 插入圖層：

名稱：**4 主角 / 4guy**

劃一個人物(火柴人)，選取人物

按 **F8** 轉換成元件，名稱：guy

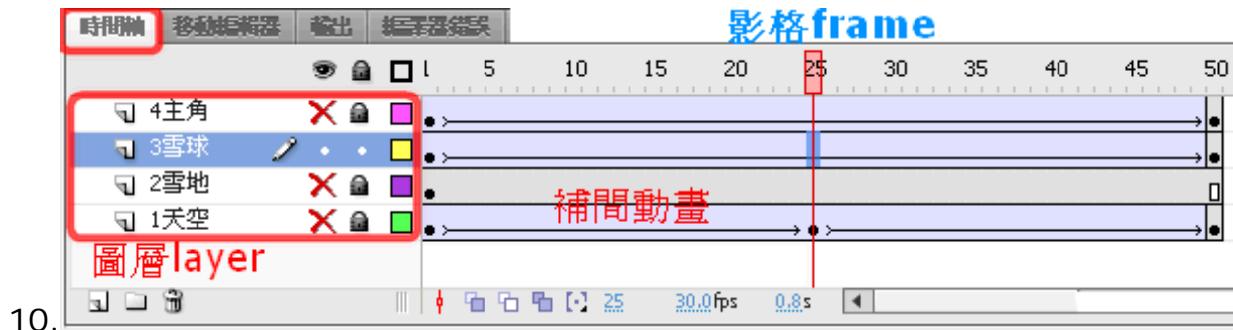
10. 排列圖層：依次為

4 主角(上)、

3 雪球、

2 雪地、

1 天空(下)



第 2 課

11. 選擇天空圖層：

插入關鍵影格(20、40)

改變元件顏色：屬性、顏色效果、樣式、色調

影格 1(深藍色)、影格 20(淺藍色)、影格 40(橙黃色)

再建立傳統補間動畫(10、30)



12. 選取主角圖層：4 主角 / 4guy

按 Ctrl-L、從元件庫，拖出主角 guy

雙按主角：影格 6(插入關鍵影格)、稍作改變(例如：頭髮)

影格 10(插入普通影格) 延長動畫 (F5)

再返回場景一



13. 加入移動松樹

在雪地圖層右下方(舞台外)劃一棵樹

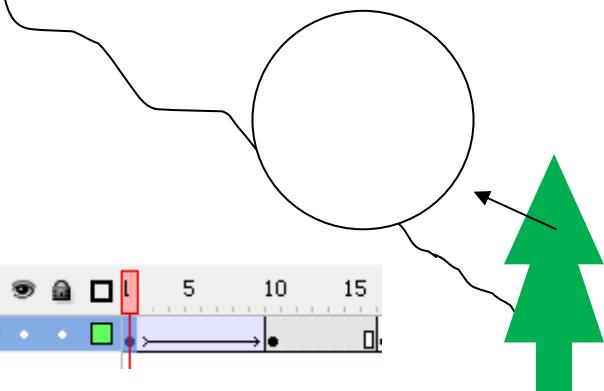
按(F8)轉換成元件(影片 tree)

雙按松樹：再按(F8)轉換成元件(影片 tree2)

影格 5(插入關鍵影格)、把樹移到左上方

影格 10(插入普通影格)

再返回場景一



14. 選擇雪球圖層：

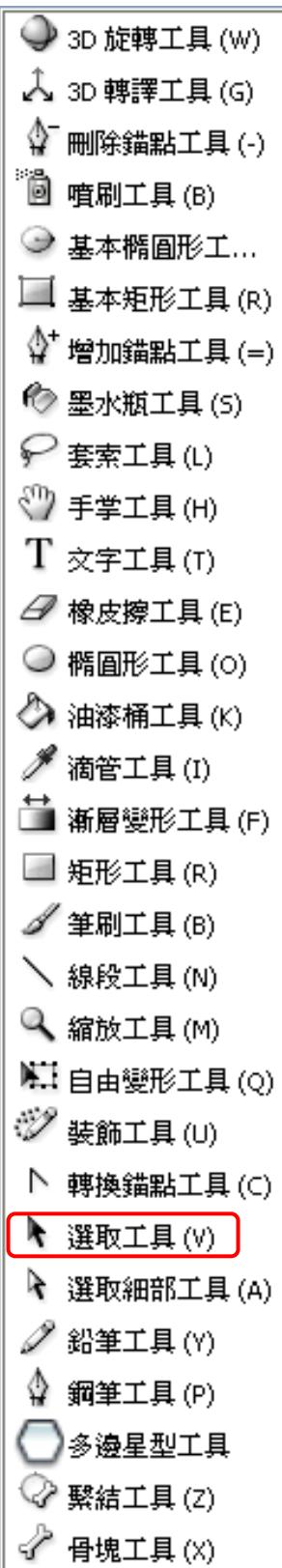
影格 41：按滑鼠右鍵，插入空白關鍵影格
按 F9、輸入以下程式：stop()
輸入靜態文字：新年快樂



並加入一按鈕：(視窗 > 內建元件庫 > 按鈕)

按 F9、輸入以下程式：

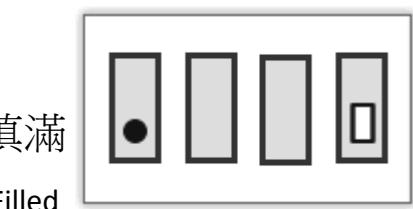
```
on(release){
    gotoAndPlay(1);
}
```



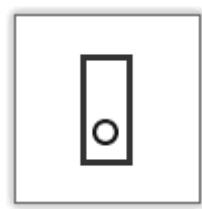
15. 延長動畫時間：

把關鍵影格 40 搬到 100 或以後

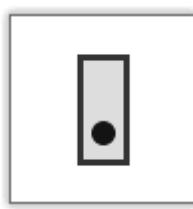
16. 改變舞台大小



延伸
Span



空
Blank



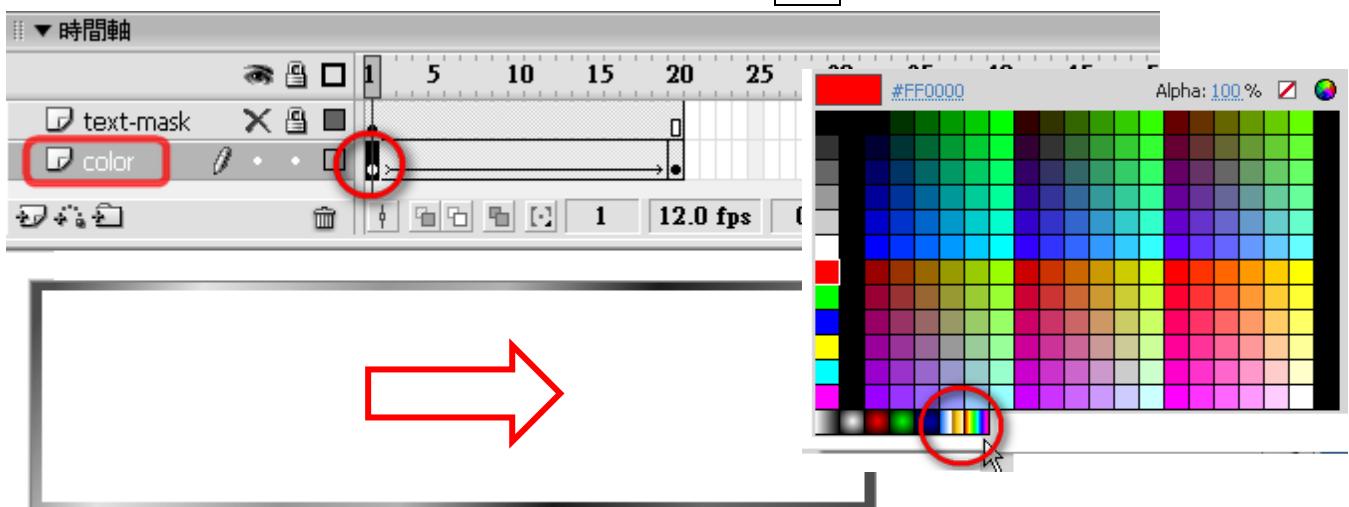
填滿
Filled

<http://www.bill-morrison.com/class/adobe-flash/1-graphics-animation/index-print.html>

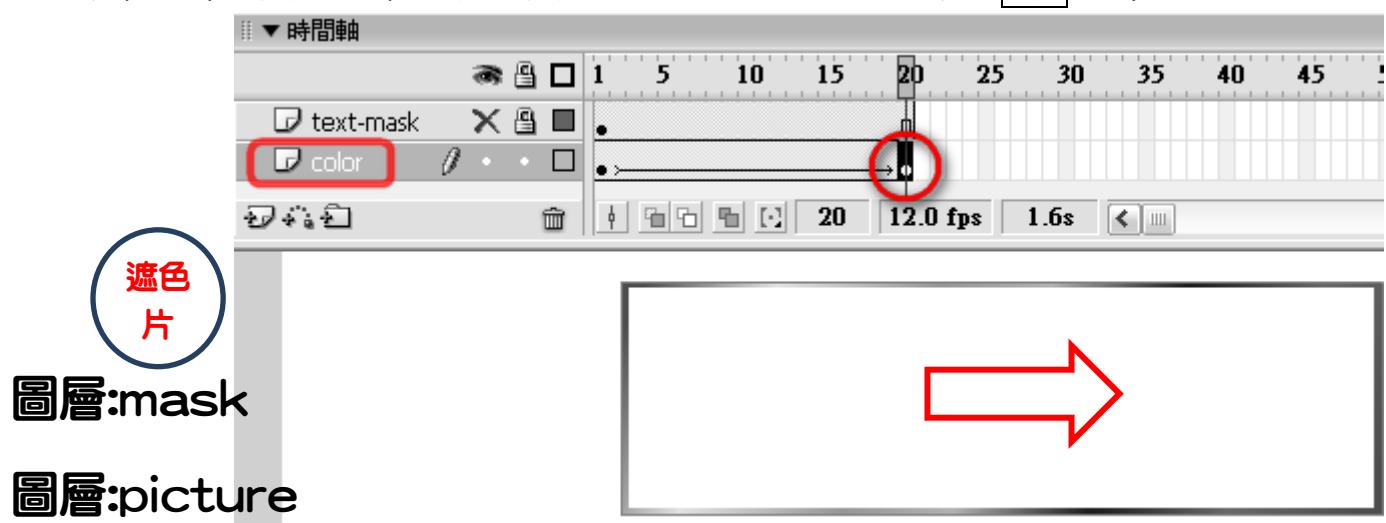
1. 圖層 (text-mask)：影格 1 (輸入文字)，影格 20 (插入影格)



2. 圖層 (color)：影格 1 (畫彩色長方形、按 F8 把它轉為圖像元件)



3. 圖層 (color)：影格 20 (插入關鍵影格，並把長方向右移，加上傳統補間動畫)



4. 圖層 (text-mask) : 右按、選遮色片(mask)



5. 按 Ctrl-Enter 測試影片

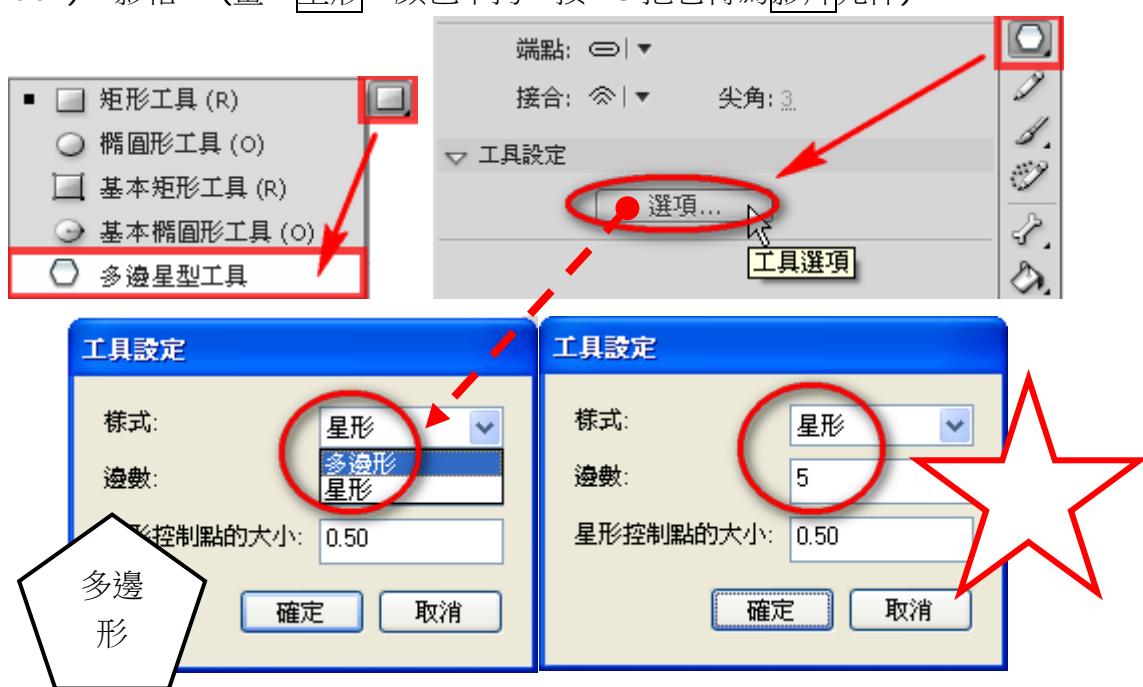
【遮色片 2】街道 建立新檔，並存檔到 D:\



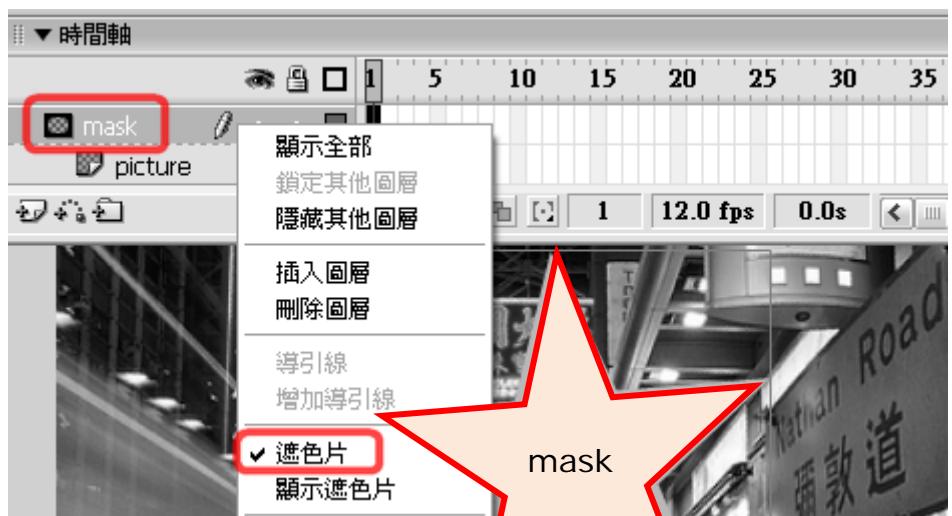
1. 圖層 (picture) : 影格 1 (匯入相片一張)

- 檔案 → 匯入 → 匯入至舞台 → Y:\F2-CL\Nathan-Road.jpg

2. 圖層 (mask) : 影格 1 (畫一星形，顏色不拘，按 F8 把它轉為影片元件)



3. 圖層 (mask) 右按、選遮色片 (mask)



4. 按 Ctrl-Enter 測試影片

5. 圖層 (mask) 影格 1 (雙按星形、進入元件)



影格 20 (插入關鍵影格，並把星形放大，加上傳統補間動畫，順時針旋轉)



影格 21&35 (插入關鍵影格，繪畫其他圖形，加上傳統補間動畫)

影格 40 (插入影格)

返回場景一

6. 按 Ctrl-Enter 測試影片

【遮色片 3】辦公室 複製 Y:\F2-CL\mask3 辦公室.fla 到 D:\

1. 圖層 (office)：影格 1 (匯入相片一張)

檔案 → 匯入 → 匯入至舞台 → Y:\F2-CL\Office.jpg

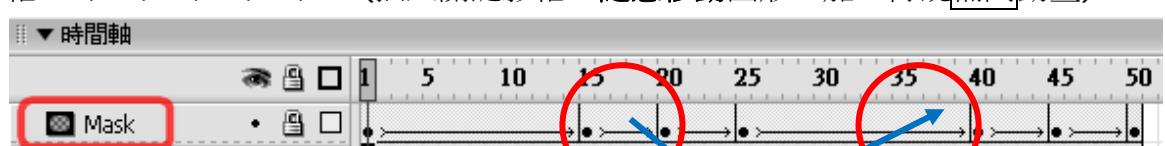
按 F8 把它轉為圖像元件 (元件名稱: photo)

影格 50 (插入影格)

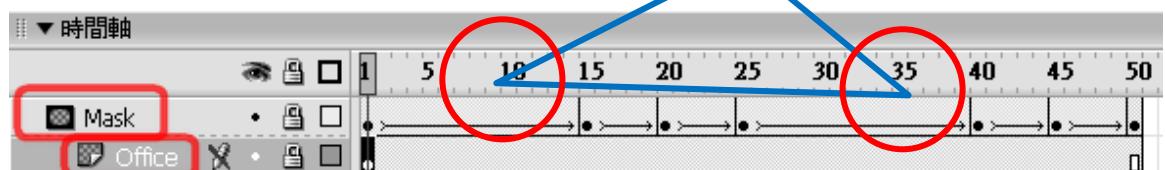


2. 圖層 (mask)：影格 1 (畫一圓形，顏色不拘，按 F8 把它轉為圖像元件)

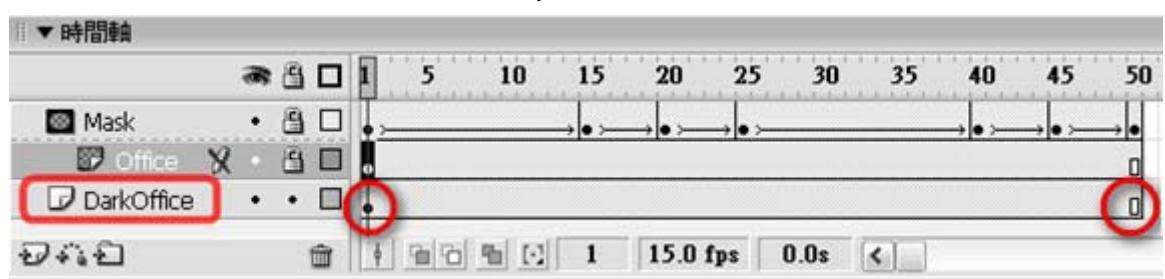
影格 15,20,25,40,45,50 (插入關鍵影格，隨意移動圓形，加上傳統補間動畫)



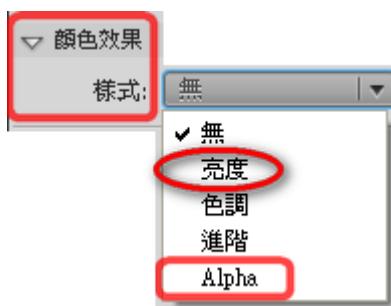
3. 圖層 (mask)：右按、選遮色片 (mask)



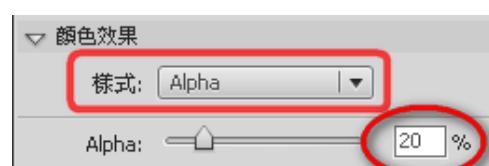
4. 圖層 (darkOffice)：影格 1 (按 Ctrl-L，拖入元件 photo；或到圖層 office 複製相片到此)



影格 50 (插入普通影格)



更改顏色透明度 Alpha 為 20%；亮度改為-60%



5. 按 Ctrl-Enter 測試影片

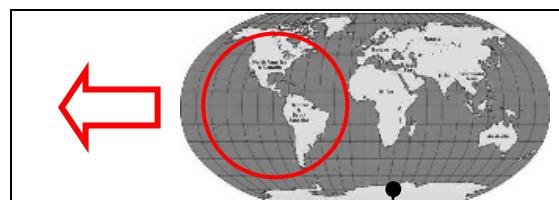


1. 圖層 (map) : 影格 1 (匯入地圖一張)

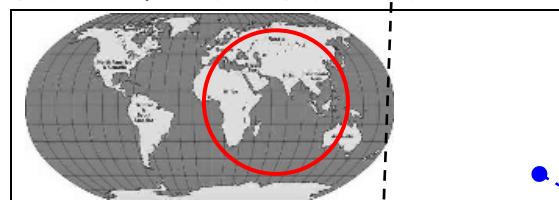
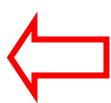
檔案 → 匯入 → 匯入至舞台 → Y:\F2-CL\world.jpg

按 F8 把它轉為影片元件 (元件名稱: map)

地圖略為靠右

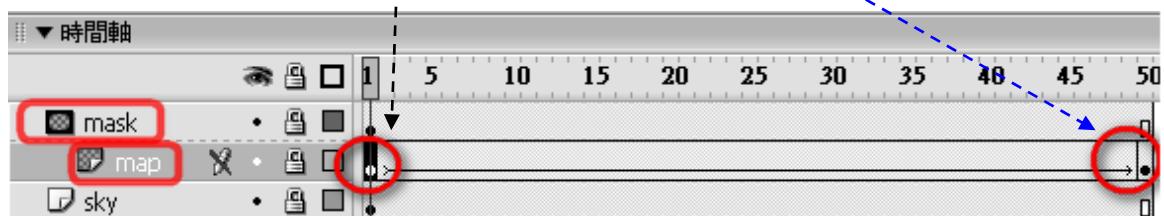
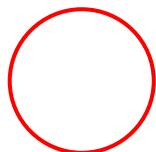


影格 50 (插入關鍵影格, 左移地圖, 加上傳統補間動畫)



2. 圖層 (mask) : 影格 1 (畫一圓形, 顏色不拘)

影格 50 (插入影格)



右按、選遮色片(mask)

3. 圖層 (sky) : 影格 1 (黑色背景, 並加上小白點/星星)

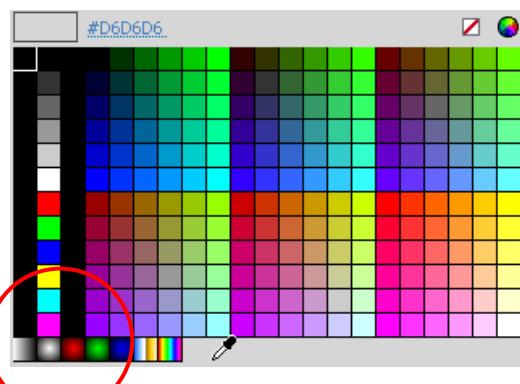
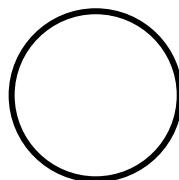
影格 50 (插入影格)

4. 按 Ctrl-Enter 測試影片

【遮色片 4】旋轉文字

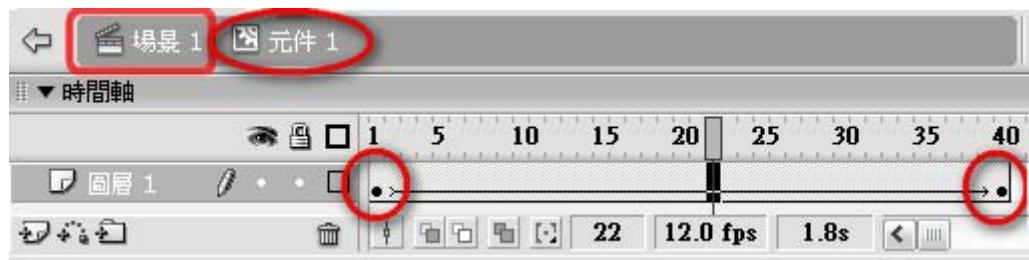
複製 Y:\F2-CL\mask4 旋轉文字.fla 到 D:\

1. 圖層 (earth)：影格 1 (畫一綠色圓形地球)



2. 圖層 (words)：影格 1 (輸入文字，按 F8 把它轉為影片元件一)

雙按此元件，選取文字，按 Ctrl-B 打散文字，排成圓形，
再次選取文字，按 Ctrl-G 把它群組，縮小文字，雙按元件一



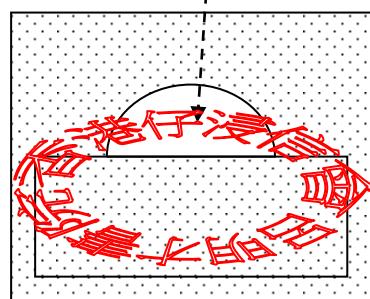
影格 40 (插入關鍵影格，加上傳統補間動畫，順/逆時針旋轉)



返回場景一

3. 圖層 (mask)：影格 1 (畫藍色空心半圓)

右按、選遮色片 (mask)



4. 按 Ctrl-Enter 測試影片

【遮色片 5】地圖

複製 Y:\F2-CL\mask5 地圖.fla 到 D:\

1. 圖層 (map) : 影格 1 (匯入相片一張)

檔案 → 匯入 → 匯入至舞台 → Y:\F2-CL\Map.jpg

按 F8 把它轉為圖像元件 (元件一)



2. 圖層 (mask) : 影格 1

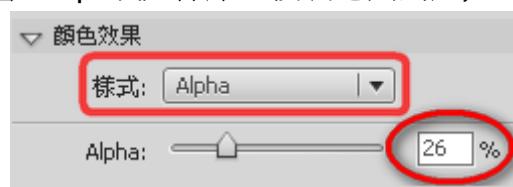
(畫一圓形，顏色不拘，

按 F8 把它轉為影片元件 circle)

右按、選遮色片 (mask)

3. 圖層 (background) :

影格 1 (從圖層 map/或元件庫，複製地圖到此)

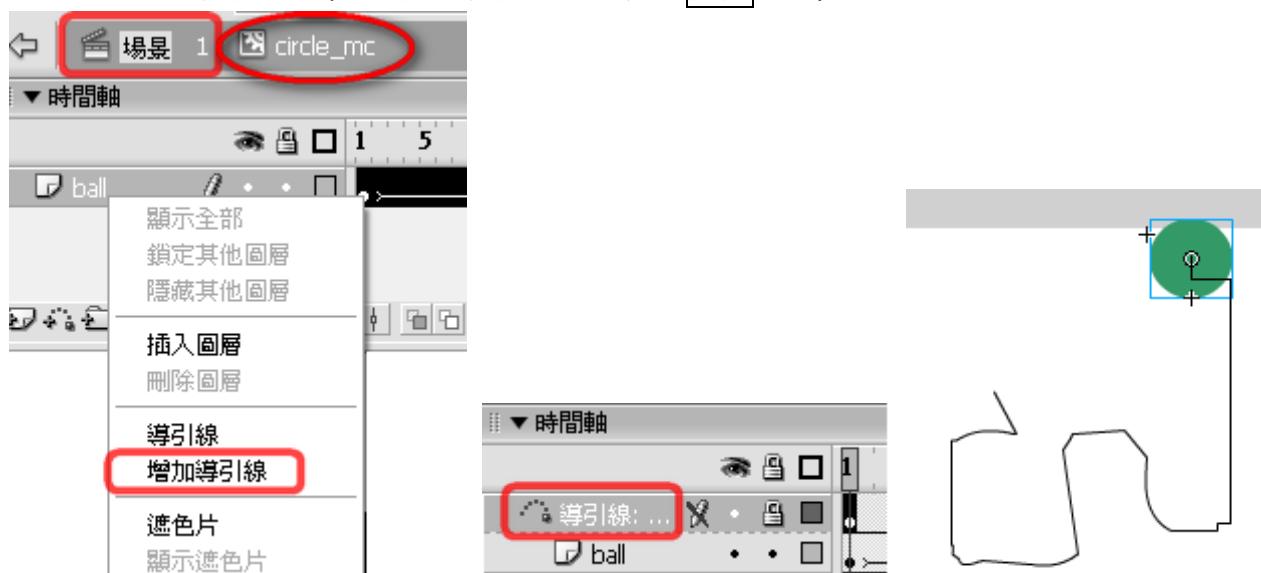


更改顏色透明度 Alpha 為 26%

4. 圖層 (mask) : 影格 1 (雙按元件 circle 圓形)

進入元件後，選取圓形，按 F8 把它轉為影片元件 circle_mc

再到影格 60 (插入關鍵影格，加上傳統補間動畫)



按右鍵增加導引線，照右圖繪畫行走路線

5. 按 Ctrl-Enter 測試影片

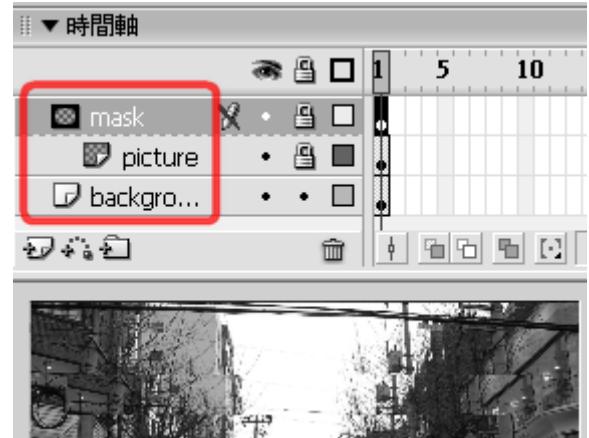


1. 圖層 (picture) : 影格 1 (匯入相片一張)

檔案 → 匯入 → 匯入至舞台 → Y:\F2-CL\Street.jpg
按 F8 把它轉為圖像元件 (元件名稱 : street)

2. 圖層 (mask) : 影格 1 (畫 6 長方線條, 顏色不拘, 全選, 按 F8 把它轉為影片元件 mask)
右按、選遮色片 (mask)

3. 圖層 (background) : 影格 1 (到圖層 picture 複製相片到此, 略放大)



4. 按 Ctrl-Enter 測試影片

5. 圖層 (mask) : 影格 1 (雙按元件 mask)

進入元件後, 選取圓形, 按 F8 把它轉為影片元件 mask2
再到影格 100 (插入關鍵影格, 加上傳統補間動畫, 逆時針旋轉)



返回場景一

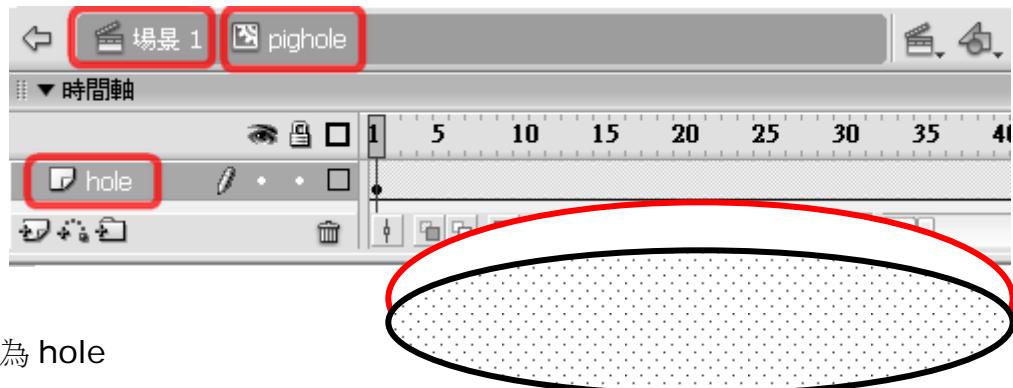
6. 按 Ctrl-Enter 測試影片



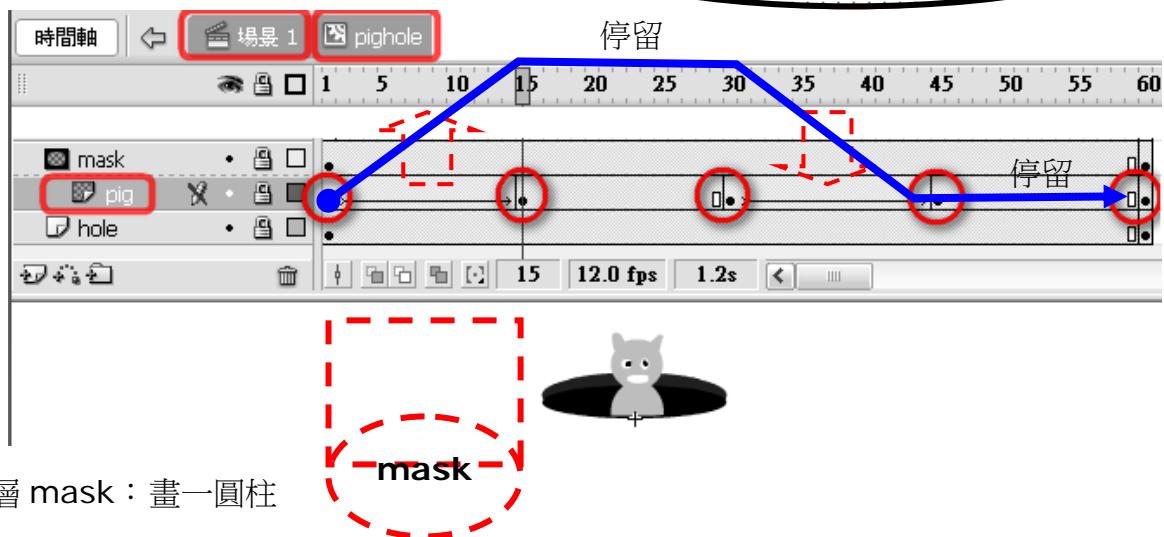
1. 圖層一： 繪畫豬或鼠一隻，按 F8 轉為圖像元件（元件名稱：pig）
刪除舞台上所有元件

2. 圖層一： 繪畫 2 個橢圓形（1 啡 1 黑），按 F8 轉為影片元件（元件名稱：pighole）
 雙按元件 pighole 進入元件

3. 場景 1： 元件 pighole



圖層一：更名為 hole



圖層 pig： 影格 01，按 Ctrl-L，拖入元件 pig

影格 15，右按，插入關鍵影格，加上傳統補間動畫

影格 30，右按，插入關鍵影格

影格 45，右按，插入關鍵影格，加上傳統補間動畫

影格 60，右按，插入影格

圖層 action：影格 01，按 F9，輸入 stop(); isUp=false;

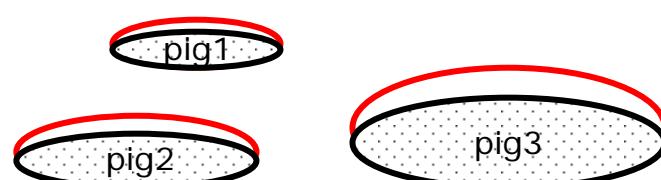
影格 02，輸入 isUp=true;

返回場景一

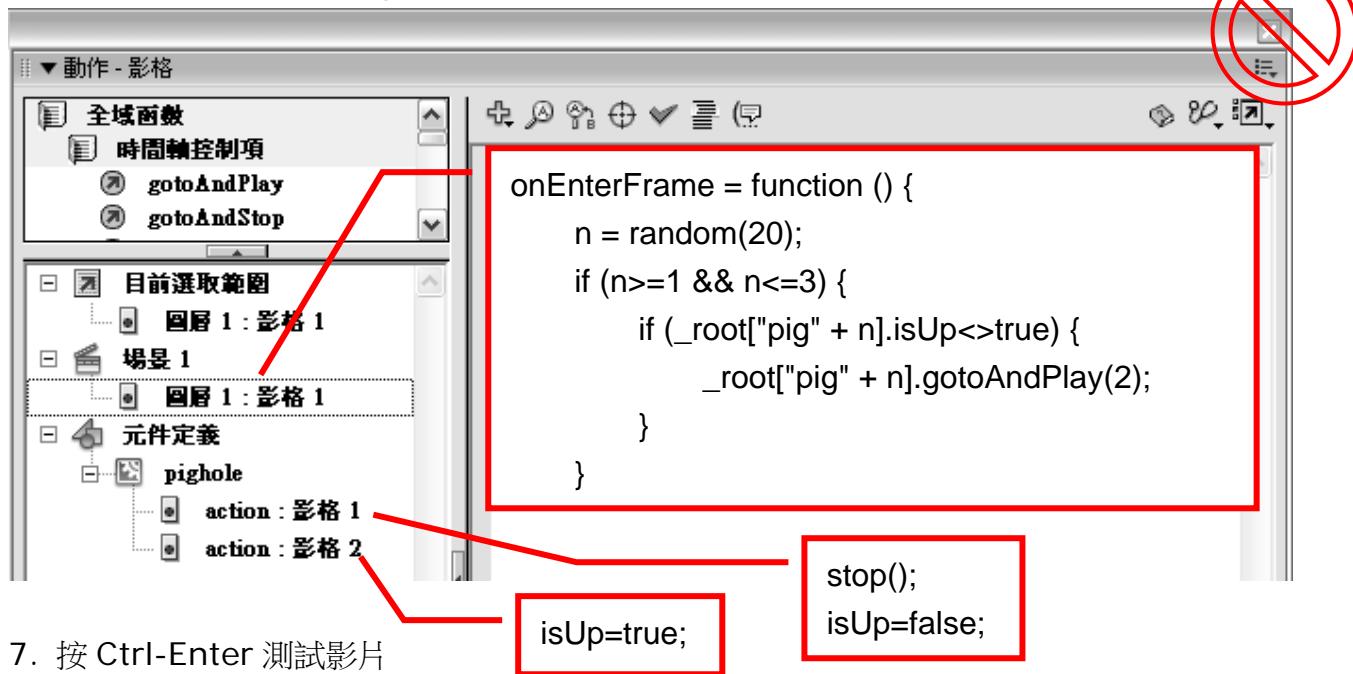
4. 按 Ctrl-Enter 測試影片

5. 按 Ctrl-L，加入多個元件 pighole

命名為 pig1,pig2,pig3,... 再加上 action-script



6. 按 F9 加上 action-script 動作程式



7. 按 Ctrl-Enter 測試影片

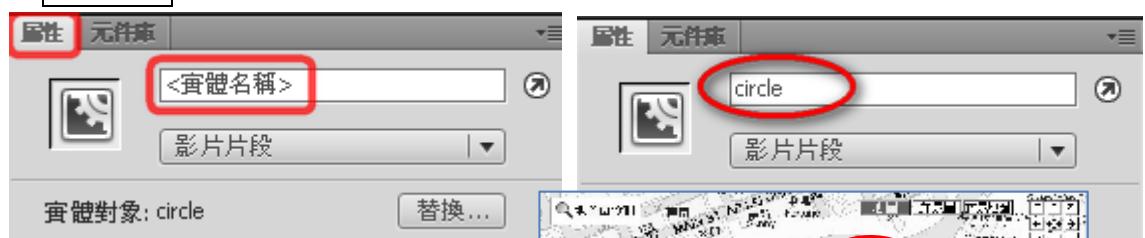
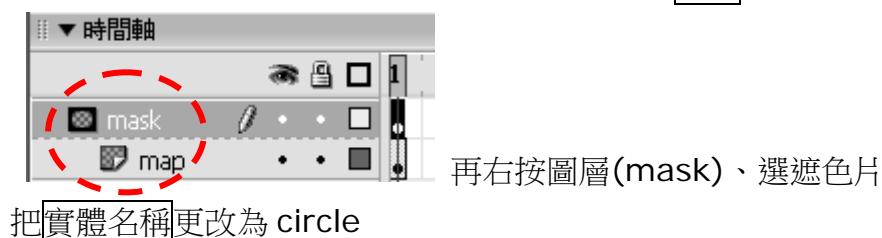
【遮色片 8】地圖 複製 Y:\F2-CL\mask8.fla

1. 圖層 (map) : 影格 1 (匯入相片一張)

檔案 → 匯入 → 匯入至舞台 → Y:\F2-CL\Map.jpg
 按 Ctrl-L，拖入元件 map



2. 圖層 (mask) : 影格 1 (畫一圓形，顏色不拘，按 F8 把它轉為影片元件 circle)

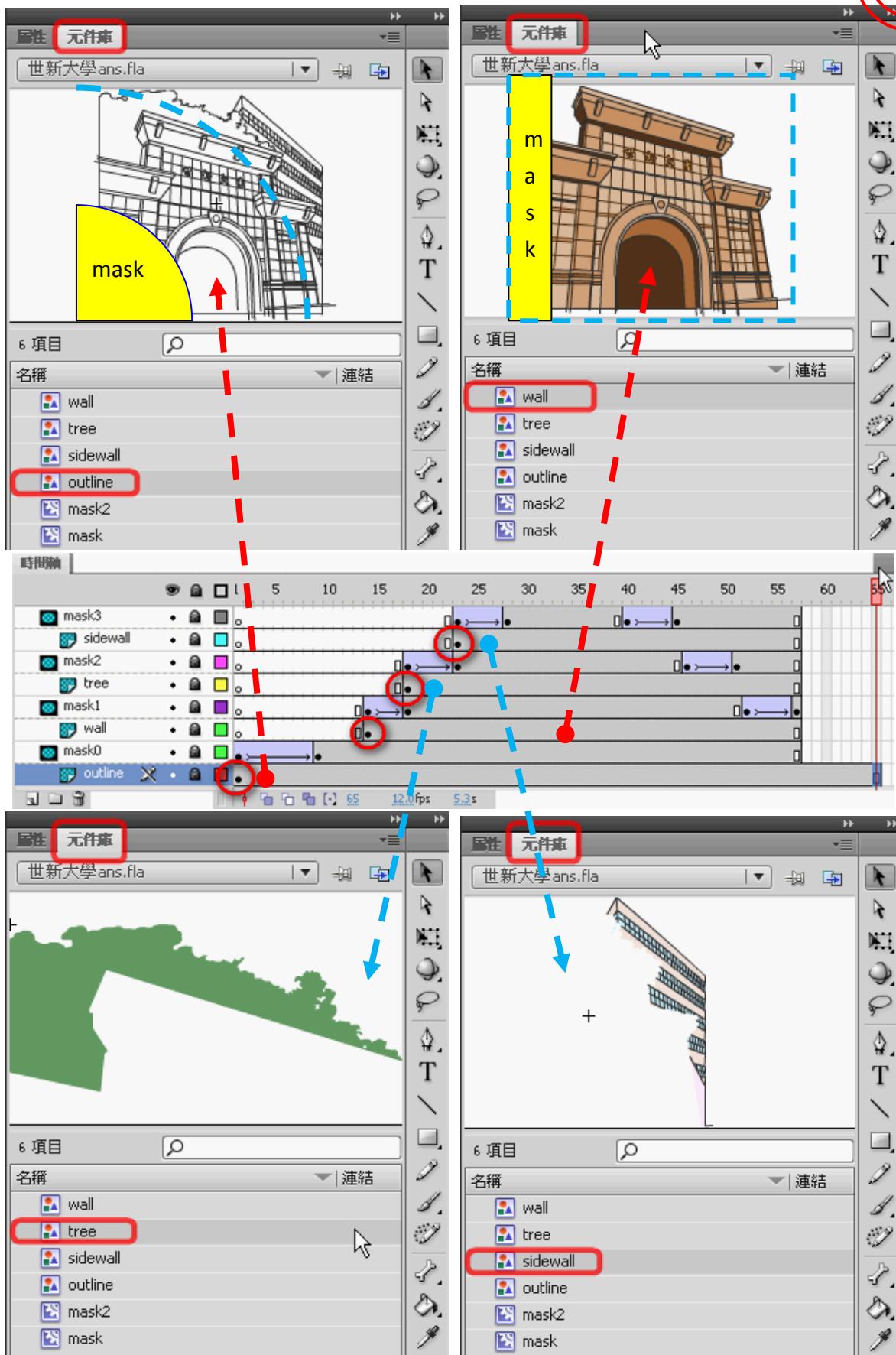


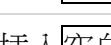
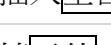
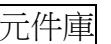
3. 圖層 (mask) : 影格 1 (按 F9，輸入以下程式碼)

```
circle.startDrag(true);
mouse.hide();
```



4. 按 Ctrl-Enter 測試影片



Flash shortcut keys	快速鍵	
Hide All Panels	隱藏  面版	F4
Insert Frame	插入  影格	F5
Insert Keyframe	插入  關鍵影格	F6
Insert Blank Keyframe	插入  空白關鍵影格	F7
Convert to Symbol	轉  元件	F8
Actions	動作	F9
Properties	屬性	Ctrl-F3
Create New Symbol	建立  新元件	Ctrl-F8
Delete Frame	刪除影格	Shift-F5
Clear Keyframe	清除影格	Shift-F6
Color	顏色	Shift-F9
Play	播放	Return
Rewind	返回	Shift-Comma (,)
Step Forward One Frame	下一影格	Period (.)
Step Backward One Frame	上一影格	Comma (,)
Break Apart	 打散圖形	Ctrl-B
Group, Ungroup	群組、取消群組	Ctrl-G, Ctrl-Shift-G
Import to Stage	匯入至舞台	Ctrl-R
Library	 元件庫	Ctrl-L
Align	對齊	Ctrl-K
Transform	自由變形	Ctrl-T
Document Properties	文件屬性	Ctrl-J
Bring Forward, Send Backward	上移一層, 下移一層	Ctrl-↑, Ctrl-↓
Bring to Front, Send to Back	最上層, 最下層	Ctrl-Shift-↑, Ctrl-Shift-↓
Distribute to Layers	分散至各圖層	Ctrl-Shift-D
Paste in Place	原地貼上	Ctrl-Shift-V
Test Movie	測試影片	Ctrl-Enter

 工具面版：視窗→工作區→ 「基本功能」